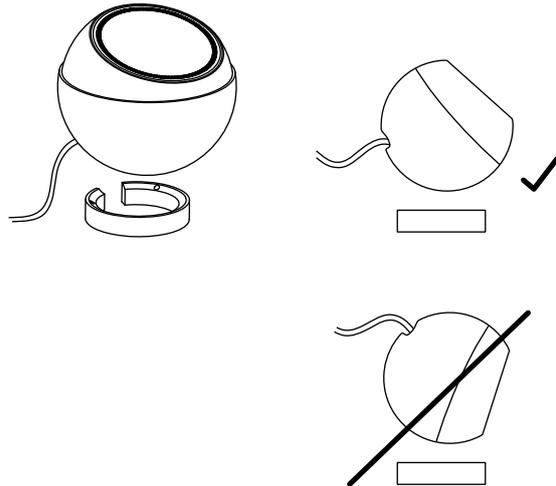


shot 15 W

Gebrauchsanweisung

Für festen Untergrund

1. Den Ring der Leuchte auf den Boden setzen.
Auf sicheren Stand und Bündigkeit mit OKFF (Oberkante des fertigen Fußbodens) achten.
2. Kugel auf dem Ring in die gewünschte Position bringen.
Kugel nur soweit neigen, dass Stauwasser nicht direkt in Kabel- und Membrantunnel eindringen kann – siehe Abbildungen.
3. Die elektrische Verbindung **oberirdisch** zwischen Schutzkontaktstecker und Schutzkontaktsteckdose herstellen.
4. Schutzkontaktsteckdosen müssen der erforderlichen Schutzart entsprechen.
5. Der Schutzkontaktstecker signalisiert die Ortsveränderlichkeit der Leuchte. Eine Festmontage und/oder ein Anschluss mit Erdmuffe ist nicht zulässig.



Lichttechnik:

IvyLight-technology
230V Power LED / 3000K
Systemleistung: 15 W/980 lm

EEK

Technische Daten:

Betriebsspannung 230V / 50Hz
Zuleitung H05RN-F 3G0,75

Schutzart

Schutzklasse I

Für Montage auf normal entflammbaren Materialien

Konformitätszeichen

Wartung:

Netzanschluss spannungsfrei schalten.

Diese Leuchte enthält eingebaute LED-Lampen. Die Lampen können in der Leuchte nicht ausgetauscht werden.

Dimmung:

Die Leuchte kann mit einem von IP44.de freigegebenen Phasenanschnitt- oder Phasenabschnitt Dimmer betrieben werden. Die Liste mit den freigegebenen Dimmern können Sie bei IP44.de anfragen.

Pflege:

Leuchte regelmäßig von Schmutz und Ablagerungen säubern.

Es dürfen keine Hochdruckreiniger zu Reinigungsarbeiten verwendet werden.

Beachten Sie auch die Pflegehinweise unter www.IP44.de.

Sicherheit:

Wir weisen darauf hin, dass der Anschluss von Leuchten durch einen fachkundigen Installateur zu erfolgen hat.

Für Schäden, die durch nicht sachgemäße Montage oder Einsatz der Leuchte entstehen, wird keine Haftung übernommen.

Bei nachträglichen Änderungen an der Leuchte erlischt die Gewährleistung.

Montagehinweis:

Die Leuchte darf nicht mit stark sauren oder alkalischen Böden, oder anderen aggressiven Substanzen, Chemikalien, Düngemitteln oder Rindenmulch in Kontakt kommen.